

# 高雄市雲端單一簽入服務 AILEAD365 國小線上學習平台

## 「114 學年度 AILEAD365 寫好卷拿禮卷活動」實施計畫

### 壹、計畫緣起及目的：

AILEAD365 線上學習平台為高雄市所屬公私立國小學校師生之全市性授權採購產品，為鼓勵師生善用 AILEAD365 線上資源與功能，提升學生自主學習養成和競爭力，特此策劃「114 學年度 AILEAD365 寫好卷拿禮卷活動」，希望透過本活動的推廣，鼓勵學生自主學習，激發學生學習動機，突破學習時空限制，提升學習成效。

**貳、主辦單位：**力宇教育事業股份有限公司。

**參、指導單位：**高雄市政府教育局。

**肆、參加對象：**高雄市公私立國小學生與教師。

### 伍、活動時間與獎勵計算區間：

一、活動時間自 114 年 10 月 1 日 (星期三) 至 115 年 7 月 31 日 (星期五) 止。

二、活動獎勵計算區間分為兩梯次 (第一梯、第二梯)。

三、第一梯獎勵計算區間為 114 年 10 月 1 日至 115 年 2 月 28 日止。於 115 年 3 月 15 日公布計算排名。

四、第二梯獎勵計算區間為 115 年 3 月 1 日至 115 年 7 月 31 日止。於 115 年 8 月 15 日公布計算排名。

### 陸、活動說明：

一、於 114 年 10 月提供活動相關 EDM，於高雄市政府教育局雙語暨數位學習推動辦公室官網公告，再以公文與 LINE 群組兩種方式通知各校鼓勵學生踴躍參與活動。

二、活動結束後，將提供達到任務標準之學生名單，並於高雄市政府教育局雙語暨數位學習推動辦公室官網公告，並由力宇教育直寄獎品到各校簽收。

三、相關活動於高雄市政府教育局雙語暨數位學習推動辦公室官網隨時更新補充說明與宣導活動最新訊息。

※本計畫若有未盡事宜，主辦單位保留補充修改之權利，若有任何更動，皆以本活動網站公告為準，不另行通知。

### 柒、執行方式：

一、登入方式：從高雄市政府教育局雲端單一簽入服務，以高雄市 Open ID 登入到【AILEAD365 線上學習平台(國小)】進行自主線上學習。

二、積分活動與兌獎機制：活動期間學生在 AILEAD365 學習平台練習指定課程，自選或老師任務每答對題目或是完成錯題複習都可以獲得積分，積分可兌換獎品禮卷。

三、獲得積分方式：

1. 點選「試卷→自我練習」進行測驗，每答對一題，可獲得 1 分自學積分。
2. 複習「自我練習」的錯題訂正，每答對一題，可獲得 1 分複習積分。
3. 完成老師派發任務，每答對一題，可獲得 1 分任務積分。
4. **學生活動總積分包含自學積分+複習積分+任務積分。**
5. 個人積分查詢→試卷→學習積分→選擇日期區間。

四、國小低中高年級指定課程：

1. 國小低年級：英語常用單字 2000、小牛頓 WOW 原來是這樣、改變歷史的大發明
2. 國小中年級：英語常用單字 2000、全民英檢 GEPT 初級、閱讀寫作一本通、小牛頓 WOW 原來是這樣、改變歷史的大發明
3. 國小高年級：進度數學、自然、社會；總複習國語、英文、數學、英語常用單字 2000、全民英檢 GEPT 初級、閱讀寫作一本通、小牛頓 WOW 原來是這樣、改變歷史的大發明。

捌、獎勵方式：

一、低年級學生組：

使用「英語常用單字 2000、小牛頓 WOW 原來是這樣、改變歷史的大發明」課程累計積分，**每梯次全市排名前 50 名**可獲得獎勵(惟個人活動總積分必須達 200 分以上)。

第一名：2,000 元之等值禮券

第二、三名：1,500 元之等值禮券

第四、五名：1,000 元之等值禮券

第六名至第十名：500 元之等值禮券

第十一名至第二十名：300 元之等值禮券

第二十一名至第三十名：200 元之等值禮券

第三十一名至第五十名：100 元之等值禮券

二、中年級學生組：

使用「英語常用單字 2000、全民英檢 GEPT 初級、閱讀寫作一本通、小牛頓 WOW 原來是這樣、改變歷史的大發明」課程累計積分，**每梯次全市排名前 50 名**可獲得獎勵(惟個人活動總積分必須達 300 分以上)。

第一名：2,000 元之等值禮券

第二、三名：1,500 元之等值禮券

第四、五名：1,000 元之等值禮券

第六名至第十名：500 元之等值禮券

第十一名至第二十名：300 元之等值禮券

第二十一名至第三十名：200 元之等值禮券

第三十一名至第五十名：100 元之等值禮券

### 三、高年級學生組：

使用「進度數學、自然、社會；總複習國語、英文、數學、英語常用單字 2000、全民英檢 GEPT 初級、閱讀寫作一本通、小牛頓 WOW 原來是這樣、改變歷史的大發明」課程累計積分，**每梯次全市排名前 50 名**可獲得獎勵(惟個人活動總積分必須達 400 分以上)。

第一名：2,000 元之等值禮券

第二、三名：1,500 元之等值禮券

第四、五名：1,000 元之等值禮券

第六名至第十名：500 元之等值禮券

第十一名至第二十名：300 元之等值禮券

第二十一名至第三十名：200 元之等值禮券

第三十一名至第五十名：100 元之等值禮券

### 四、進步獎：

$(\text{每組第二梯次個人活動總積分} - \text{每組第一梯次個人活動總積分}) = \text{進步分數}$ ，進行排名可獲得獎勵。

#### ◆低中高年級組進步分別取前 10 名

第一至三名：1,000 元之等值禮券

第四至六名：600 元之等值禮券

第七至十名：300 元之等值禮券

### 五、學校團體獎：

活動期間總計個人活動總積分達門檻之學生，以學校總計學生數為排名可獲得獎勵。

#### ◆學校總學生數 200 人以下

第一至三名：3,000 元之等值禮券

第四至六名：2000 元之等值禮券

第七至十名：1000 元之等值禮券

#### ◆學校總學生數 200~499 人

第一至三名：3,000 元之等值禮券

第四至六名：2000 元之等值禮券

第七至十名：1000 元之等值禮券

◆學校總學生數 500~999 人

第一至三名：3,000 元之等值禮券

第四至六名：2000 元之等值禮券

第七至十名：1000 元之等值禮券

◆學校總學生數 1000~3000 人

第一至三名：3,000 元之等值禮券

第四至六名：2000 元之等值禮券

第七至十名：1000 元之等值禮券

**玖、注意事項：**

- 一、凡參加本活動者，視為已閱讀並完全同意遵守本活動一切規定，得獎人須以正當方式完成活動，若經檢查疑有作弊可能，經查屬實即資格不符，主辦單位將取消獲獎資格。
- 二、本活動如有因任何電腦、網路、電話、技術或其他不可歸責於執行單位之事由，而使參與本競賽者之資料有遺失、錯誤、無法辨識或毀損導致資料無效之情況，執行單位不負任何法律責任，參加者亦不得異議。
- 三、如本活動因不可抗力之特殊原因無法執行時，執行單位有權決定取消、終止、修改或暫停本活動。
- 四、因應個人資料保護法，參加本活動之個人資料，僅供活動相關用途使用，受到個人資料保護法及相關法令之規範。